



“GIVE ME 5”

Progetto supportato da un contributo della Presidenza del Consiglio dei Ministri
Dipartimento per le politiche della famiglia

Area tematica: **Cittadinanza attiva**

Durata: **12 mesi**

Descrizione: *Il progetto “Give me 5” risponde alla crescente complessità dei fabbisogni educativi dei minori di età compresa tra 11 e 17 anni, che si configurano sempre più come multidimensionali (culturali, relazionali, identitari, economici) e caratterizzati da specificità che impongono a scuole, servizi educativi, famiglie e comunità un cambiamento: il superamento di modelli educativi uniformi e lineari, in favore di approcci flessibili e partecipati.*
Le 5 azioni di cui l’iniziativa si compone sono state ideate per restituire protagonismo ai minori coinvolti, attraverso percorsi di attivazione, empowerment, sviluppo dello spirito di iniziativa, del senso critico, della partecipazione democratica alla vita di comunità, strutturando nuovi servizi a sostegno del successo formativo dei destinatari e promuovendo nuove misure di prevenzione e sostegno all’agio psicologico, sociale e relazionale.

Azione 1 – Scrittori a scuola

Scrittori a Scuola è un'azione che nasce dall'idea di ribaltare i rapporti tra libro e lettore, tra adulti e ragazzi. Sono gli studenti delle scuole coinvolte nel progetto che diventano i veri protagonisti di una presentazione/intervista dedicata a un libro insieme con il suo autore.

Il progetto prevede tre fasi:

1. La scuola sceglie il libro e l'autore da invitare (dal vivo o on line) tra gli autori italiani del panorama nazionale.
2. I ragazzi delle classi coinvolte leggono il libro scelto e preparano domande, interventi, letture, canzoni, booktrailer e tutto ciò che ritengono utile per comunicare alla città i contenuti e la bellezza del libro scelto.
3. L'autore viene in città e incontra i ragazzi in un doppio evento: a scuola, dove i giovani presentano libro e autore ai loro compagni di istituto e in libreria, dove i ragazzi si fanno promotori del libro alla cittadinanza, attraverso una presentazione aperta al pubblico.

Le prime 5 scuole che confermeranno l'adesione al progetto potranno usufruire di un bonus di € 1000 da usare per acquistare parte delle copie del libro, per supportare gli studenti nell'acquisto delle stesse o per implementare la propria biblioteca.

Azione 2 – Powerful Contest

L'intervento di *Powerful Contest* consiste nella condivisione di proposte originali, dove chi vince è l'intera comunità. Gli alunni delle scuole coinvolte, appartenenti alla fascia 11-17, saranno chiamati a proporre idee innovative per sviluppare il loro pieno potenziale nella vita sociale, culturale ed economica del territorio. Un comitato di esperti selezionerà le 5 idee migliori e più facilmente replicabili, da premiare nel corso di un *happening* aperto al pubblico.

Azione 3 – Happening estivo

Gli studenti ideatori delle proposte ritenute maggiormente valide saranno premiati con la possibilità di partecipare ad un laboratorio di coworking della durata di 3 giorni.

Azione 4 – Media Education

Si tratta di un'attività educativa e didattica, finalizzata a sviluppare un'informazione e comprensione critica su tematiche specifiche attinenti alla cittadinanza attiva, diritti e doveri, bene comune, la natura e le categorie dei media, le tecniche impiegate per costruire messaggi e produrre senso, i generi e i linguaggi specifici.

Il percorso si articola in 3 incontri da 2 ore gestiti da educatori/formatori specializzati.

Azione 5 – Cultura classica e cultura digitale – “Memorie nel futuro”

È un laboratorio pomeridiano di storytelling e tecniche di narrazione con il linguaggio cinematografico, finalizzato alla realizzazione di un documentario/cortometraggio riguardante la raccolta della memoria storica e dell'evoluzione del contesto territoriale di riferimento, in uno specifico anno scelto dei ragazzi.

La durata dell'iniziativa è di 30 ore (15 incontri di 2 ore ciascuno).

